

# BAGUS ALFIYAN YUSUF

6282338886434 | bagusalfiyanyusuf@gmail.com | https://www.linkedin.com/in/bagus-alfiyan-yusuf-a2ba632a3/ | https://github.com/Fiyanz

Lumbu, Kutowinangun, Kebumen, Jawa Tengah

Mahasiswa Ilmu Komputer dengan fokus ketertarikan pada pemrosesan data, pemodelan prediktif, serta rekayasa infrastruktur perangkat lunak. Senang melakukan eksperimen pada pengolahan data analitis sekaligus mendalami alur kerja DevOps, seperti kontainerisasi, otomatisasi deployment, dan pengelolaan arsitektur server. Antusias untuk terus mempelajari sistem yang andal serta menjembatani proses pengolahan data dengan infrastruktur yang efisien.

## Work Experiences

**Freelance** - **Kebumen, Central Java, Indonesia** Aug 2025 - Jan 2026

*Back End Developer*

- Merancang dan mengembangkan arsitektur backend untuk platform e-commerce penjualan jas hujan menggunakan Framework FastAPI.
- Melakukan analisis kebutuhan klien (requirement gathering) secara langsung dan menerjemahkannya ke dalam spesifikasi teknis pengembangan perangkat lunak yang terstruktur.
- Berkolaborasi dengan rekan tim frontend untuk mengintegrasikan API dan memastikan fungsionalitas sistem berjalan dengan optimal.
- Melakukan konfigurasi dan deployment aplikasi ke lingkungan server menggunakan [Docker dan Nginx] untuk memastikan aksesibilitas publik yang stabil.

**PT Valbury Asia Futures** - **Semarang** Sep 2026 - Present

*Internship*

PT Valbury Asia Futures adalah salah satu perusahaan pialang berjangka terkemuka di Indonesia yang menyediakan layanan perdagangan produk finansial, termasuk Forex, Komoditas, dan Indeks Saham.

- Melakukan Analisis & Prediksi Data Forex: Menganalisis pergerakan data historis pasar foreign exchange (forex) serta mengembangkan model prediktif untuk membantu strategi analisis teknikal dan pengenalan pola tren pasar.
- Pengembangan Sistem/Platform Lisensi Algoritma Trading: Merancang dan mengimplementasikan platform manajemen lisensi (license management platform) untuk mengamankan dan mengontrol akses distribusi sistem algorithmic trading.
- Automasi & Integrasi Sistem: Mengintegrasikan model analisis dan sistem validasi lisensi ke dalam alur kerja trading otomatis (algorithmic trading pipeline) guna memastikan keamanan dan keandalan eksekusi.

**Kudo Stack** - **Kebumen** Aug 2025 - Present

*Full-Stack Developer*

- Pengembangan Backend (Python): Merancang dan membangun RESTful API serta layanan backend yang cepat dan aman menggunakan Python (FastAPI / Flask) dengan prinsip clean architecture.
- Pengembangan Frontend (TypeScript): Membangun antarmuka pengguna (UI) yang responsif, dinamis, dan type-safe menggunakan TypeScript, React, Vite, dan Tailwind CSS.
- Manajemen Database: Merancang skema basis data relasional (PostgreSQL / MySQL) dan caching (Redis), serta mengelola migrasi data menggunakan ORM (Prisma / SQLAlchemy).
- Infrastruktur & Deployment: Mengonfigurasi lingkungan server dan deployment menggunakan Docker, Nginx reverse proxy, serta menjaga ketersediaan aplikasi agar tetap stabil di produksi.

**Kudo Stack** - **Kebumen** Aug 2025 - Present

*Machine Learning Engineer*

- Riset & Pengembangan Model AI: Merancang, melatih, dan mengevaluasi model Machine Learning dan Deep Learning (termasuk Computer Vision dan NLP) menggunakan Python, TensorFlow, PyTorch, dan Scikit-Learn.
- Integrasi & MLOps: Mengintegrasikan model ML teruji ke dalam layanan backend berbasis REST API (FastAPI / Flask) serta menyiapkan lingkungan kontainerisasi berbasis Docker untuk deployment.
- Pengolahan & Pipeline Data: Membangun pipeline pemrosesan data, melakukan feature engineering, data cleaning, serta augmentasi dataset guna meningkatkan akurasi dan efisiensi model.
- Evaluasi & Dokumentasi: Melakukan eksperimentasi model, evaluasi metrik performa (Precision, Recall, F1-Score), serta menyusun dokumentasi teknis arsitektur sistem dan riset ML.

## Education Level

**Universita Putra Bangsa** - **Kebumen, Jawa Tengah** Aug 2023

*Bachelor of Computer Scienc, 3.71/4.00*

- Ketua Pelaksana Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) – 2025. Memimpin tim dalam merancang dan melaksanakan proposal PKM,

bertanggung jawab atas koordinasi program, pelaporan, dan evaluasi internal.
- Divisi Acara – Study Banding UKM Penelitian dan Pengembangan – 2025. Merancang rundown kegiatan, mengelola teknis acara, dan memastikan kegiatan berjalan sesuai jadwal.
- Divisi Perlengkapan – Lomba Karya Tulis Ilmiah UKM – 2025. Bertanggung jawab atas pengadaan dan pengelolaan kebutuhan logistik untuk mendukung kelancaran acara lomba KTI.
- Sekretaris – Study Kunjungan Industri UKM Penelitian dan Pengembangan – 2024. Mengelola seluruh administrasi kegiatan, surat-menyurat, serta dokumentasi laporan kegiatan.
- Divisi Kesekretariatan – Study Alam UKM Penelitian dan Pengembangan – 2024. Menyusun dan menyimpan data kegiatan, notulensi rapat, serta membantu kelancaran koordinasi internal panitia.
- Panitia Lomba Debat Bahasa Indonesia (KDMI) – 2024. Terlibat dalam penyelenggaraan lomba debat tingkat universitas, mendukung kelancaran kegiatan dan komunikasi antar peserta.

**SMK Maarif 1 Kebumen** - kebumen Jun 2019 - Jun 2022

*Senior High School, Electrical Engineering*

## Organisational Experience

**Komunitas IT Kampus** - Universitas Putra Bangsa Feb 2025 - Present

*Project Manager*

Komunitas IT adalah wadah bagi mahasiswa yang tertarik dalam pengembangan teknologi seperti mobile development, AI, dan web development. Komunitas ini rutin mengadakan pertemuan setiap 2 minggu sekali, diskusi, dan kolaborasi proyek teknologi.

- Memimpin komunitas teknologi kampus yang berfokus pada pengembangan keterampilan mahasiswa di bidang software developmentdan teknologi terkini.
- Bertanggung jawab atas program kerja, dan mentoring.
- Membentuk tim pengembangan mini-project antaranggota sebagai pelatihan praktis.
- Membangun kolaborasi lintas organisasi kampus dan komunitas eksternal.

**UKM Penelitian dan Pengembangan** - Universitas Putra Bangsa Jan 2025 - Jan 2026

*Inspektorat*

UKM ini berfokus pada pengembangan riset, karya tulis ilmiah, dan penguatan budaya ilmiah di kalangan mahasiswa.

- Melakukan pengawasan terhadap jalannya program kerja setiap divisi.
- Menyusun laporan evaluasi dan memberikan rekomendasi perbaikan kegiatan.
- Mengadakan forum pemantauan kegiatan dan evaluasi kinerja internal.

**UKM Penelitian dan Pengembangan** - Universitas Putra Bangsa Jan 2024 - Jan 2025

*Div. Research*

UKM ini berfokus pada pengembangan riset, karya tulis ilmiah, dan penguatan budaya ilmiah di kalangan mahasiswa

- Merancang dan melaksanakan pelatihan penulisan ilmiah dan PKM.
- Menjadi fasilitator diskusi mingguan seputar penelitian dan inovasi.
- Membantu pembinaan tim PKM dari penyusunan proposal hingga pendampingan presentasi.

## Skills, Achievements & Other Experience

- **Belajar Fundamental Deep Learning** (2026): Mengimplementasikan arsitektur Neural Network dan Deep Learning menggunakan TensorFlow/Keras. Membangun dan melatih model untuk menyelesaikan kasus Computer Vision (klasifikasi gambar) atau Natural Language Processing (NLP) sebagai proyek akhir.
- **Belajar Machine Learning untuk Pemula** (2026): Membangun model supervised learning (seperti regresi dan klasifikasi) menggunakan library Scikit-learn. Melakukan prapemrosesan data, pembersihan data (data cleaning), dan evaluasi performa model machine learning.
- **Memulai Pemrograman dengan Python** (2026): Menguasai dasar sintaks Python, implementasi logika pemrograman, dan Object-Oriented Programming (OOP) untuk pemecahan masalah algoritma dasar.
- **Belajar Dasar AI** (2026): Memahami konsep fundamental Artificial Intelligence, termasuk representasi pengetahuan, logika fuzzy, serta pengenalan cabang AI seperti Machine Learning dan Expert Systems.
- **Belajar Dasar Git dengan GitHub** (2026): Mengelola version control menggunakan Git dan GitHub untuk melacak perubahan kode dan berkolaborasi dalam repositori pengembangan perangkat lunak.
- **Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101)** (2026): Memahami fundamental logika komputasional, perancangan algoritma, dan teknik pemecahan masalah (problem-solving). Menyusun alur logika pemrograman menggunakan pseudocode dan flowchart sebelum masuk ke tahap penulisan kode.
- **Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software** (2026): Mempelajari prinsip dasar rekayasa perangkat lunak (Software Engineering) untuk membangun aplikasi yang efisien. Memahami tahapan eksekusi proyek IT dan siklus hidup pengembangan perangkat lunak (SDLC) sesuai dengan standar industri.

- **Belajar Dasar Visualisasi Data** (2026): Menerapkan prinsip desain visualisasi, teori Gestalt, dan preattentive attributes untuk menyusun storytelling berbasis data yang efektif.  Mengolah dan menyajikan data mentah menjadi representasi visual yang informatif berdasarkan praktik terbaik industri.
- **Modules Taken** (2026): Mengikuti program pelatihan intensif selama 6 bulan yang berfokus pada pengembangan Kecerdasan Buatan (AI) dan Machine Learning.  Membangun dan melatih model AI menggunakan ekosistem Python (seperti Scikit-Learn, TensorFlow, atau PyTorch) untuk memecahkan kasus [sebutkan contoh kasusnya, misal: klasifikasi data atau pemrosesan bahasa].  Mempelajari siklus hidup pengembangan AI (AI lifecycle), mulai dari prapemrosesan data, rekayasa fitur (feature engineering), hingga evaluasi dan optimalisasi performa model.  Mengimplementasikan praktik terbaik dalam pengembangan software kecerdasan buatan sesuai dengan standar kurikulum industri dari IBM SkillsBuild.
- **Membangun Sistem Machine Learning** (2026): Balajar dasar MLOps dan workflow pembuatan model di production
- **Pelatihan AI Engineer - Program Pijak x IBM SkillsBuild** (2026): Lulus dari program pelatihan intensif AI Engineer yang diselenggarakan oleh Pijak, IBM SkillsBuild, dan Dicoding Indonesia. Menguasai alur pengembangan kecerdasan buatan secara komprehensif, mulai dari dasar logika pemrograman, Python, version control (Git), hingga perancangan, pelatihan, dan implementasi model Machine Learning serta Deep Learning.